

Microlearning-Sitzungen Aktivität

DIGITALE KOMPETENZ

**CITIZENS**  **ACCELERATOR**

## Aktivität 2: Gruppenzuweisung

### Zielsetzung:

- Kritisches Denken entwickeln

### Benötigte Materialien:

- Flipchart/Whiteboard
- Internetverbindung
- Computer

### Dauer:

- 15 Minuten

### Beschreibung:

Teilen Sie die Teilnehmenden in Zweiergruppen auf und bitten Sie sie, ein Thema zu wählen, das sie interessiert, und dann aufzulisten, welche Quellen sie nutzen, um sich über dieses Thema zu informieren. Zum Beispiel, wann sie in den Ruhestand gehen können, oder ein anderes Thema, das ihnen vorschwebt. Nach zehn Minuten präsentiert jede Gruppe das von ihr gewählte Thema und die Online-Quelle(n), die sie verwendet hat.



# CITIZENS ACCELERATOR

**act:onaid**  
για έναν κόσμο πιο δίκαιο

**vhs**  
Volkshochschule  
im Landkreis Cham e.V.

**AONTAS**  
The Voice of  
Adult Learning

**dante**  
USTANOVA ZA  
OBRAZOVANJE  
ODRASLIH | ADULT  
EDUCATION  
INSTITUTION

 **acefir**  
associació catalana per l'educació, la formació i la recerca



  
**cesie**  
the world is only one creature

**Asociatia**  
**EUR** ADULT  
EDUCATION

 **mentortec**

"The European Commission's support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents, which reflect the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein."

Project number:  
101087526



Attribution – NonCommercial – ShareAlike 4.0 International (CC BY-NC-SA 4.0)

#### You are free to:

Share — copy and redistribute the material in any medium or format  
Adapt — remix, transform, and build upon the material

The licensor cannot revoke these freedoms as long as you follow the license terms.

#### Notices:

You do not have to comply with the license for elements of the material in the public domain or where your use is permitted by an applicable exception or limitation.

No warranties are given. The license may not give you all of the permissions necessary for your intended use. For example, other rights such as publicity, privacy, or moral rights may limit how you use the material.

#### Under the following terms:

- Attribution — You must give appropriate credit, provide a link to the license, and indicate if changes were made. You may do so in any reasonable manner, but not in any way that suggests the licensor endorses you or your use.
- NonCommercial — You may not use the material for commercial purposes.
- ShareAlike — If you remix, transform, or build upon the material, you must distribute your contributions under the same license as the original.

No additional restrictions — You may not apply legal terms or technological measures that legally restrict others from doing anything the license permits.